

Soliton

Kai Nickel

Copyright © CopyrightÂ©1997 Kai Nickel

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Soliton		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Kai Nickel	August 25, 2022	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1	Soliton	1
1.1	Pagina principale	1
1.2	Descrizione	1
1.3	Installazione	2
1.4	Autore	2
1.5	Finestra principale	3
1.6	Impostazioni	4
1.7	Creare mazzi di carte	5
1.8	Cronologia	7
1.9	Copyright	8
1.10	MUI	9

Chapter 1

Soliton

1.1 Pagina principale

S o l i t o n

Solitario di carte

Introduzione

Descrizione

Installazione

Autore

Uso

Finestra principale

Impostazioni

Creare mazzi di carte

Appendice

Cronologia

Copyright

MUI

1.2 Descrizione

Descrizione

Soliton è un solitario con le carte con le seguenti caratteristiche:

* I mazzi di carte sono caricati con i datatype. Puoi anche

creare

facilmente dei mazzi di carte di qualsiasi

dimensione o numero di colori.

- * Interfaccia utente
MUI
system-friendly, gira su
workbench o su qualsiasi altro schermo. Utilizzabile anche
su schede grafiche.
- * Motivi di sfondo selezionabili.
- * Diverse opzioni di gioco.
- * Lingue: inglese, tedesco, francese, svedese, italiano.
- *
Giftware
.

Requisiti Per giocare a Soliton è necessario:

- * Amiga con Kickstart 3.0 o successivo
- *
MUI
Versione 3.6 o successiva installata.

1.3 Installazione

Installazione

Automatica Il migliore modo per avere Soliton installato è quello di lanciare lo script "Soliton-Install". Niente paura: nessun file sarà copiato nelle sacre directory di sistema!

Dopo l'installazione puoi eseguire Soliton semplicemente attivando la sua icona da workbench.

Manuale Se lo script non funziona perchè non hai Installer, trascina semplicemente il cassetto "Soliton" da qualche parte nel tuo harddisk.
Quindi prendi "Soliton.guide" nella tua lingua preferita da "Soliton/Docs/<lingua>/" e spostalo nel cassetto "Soliton/" in modo che possa essere utilizzato per l'aiuto in linea.

Disinstallazione Cancella semplicemente il cassetto Soliton. Questo è tutto.

1.4 Autore

Autore

Soliton è stato scritto da Kai Nickel

Posta Kai Nickel
Herzogstrasse 29
67435 Neustadt
Germany

eMail un7x@rz.uni-karlsruhe.de

WWW <http://www.uni-karlsruhe.de/~un7x/>

Aggiornamenti Se ci saranno aggiornamenti di Soliton, li invierò su Aminet (/game/think/). Ma puoi anche chiamare la BBS tedesca di supporto a Soliton (24h in linea) chiamata RPSBBS:

Modem : 49-6323-93066
Login : graph2d
Percorso : /Lokal/Support/Amiga/Graph2D
(il mio nome utente è "Kai")

Translation All translations were done by Amiga Translators Organisation ATO. I would like to thank the following people for their work:

Francais:

Franck Aniere	<aniere@univ-mlv.fr>	(Guide, Install)
Francis Labrie	<fb691875@er.uqam.ca>	(Catalog)
Franck Routier	<alci@club-internet.fr>	(Proofreader)

Svenska:

Magnus Holmgren	<cmh@lls.se>	(Translator)
Linus Silvander	<linus.silvander@parnet.fi>	(Proofreader)

Norsk:

Audun Vaaler	<audunv@powertech.no>	
--------------	-----------------------	--

Italiano:

Luca Nora	<ln546991@silab.dsi.unimi.it>	(Translator)
Roberto Patriarca	<R.Patriarca@flashnet.it>	(Proofreader)

Suomi:

Pekka Kolehmainen	<pekkak@icenet.fi>	(Translator)
Linus Silvander	<linus@icenet.fi>	(Proofreader)

1.5 Finestra principale

Finestra principale

La finestra consiste principalmente del campo di gioco. Le

carte si spostano con il metodo drag'n'drop: clicca sulla carta, tieni il pulsante del mouse premuto e rilascialo sulla zona di destinazione.

Pulsanti	Nella parte superiore ci sono dei pulsanti. Essi riportano le voci più importanti dei menu. Per sapere che funzione hanno, guarda la voce del menu corrispondente.
Tempo	Sulla destra c'è un cronometro che parte da zero ogni volta che inizi una nuova mano di gioco. Funziona solamente quando la finestra di Soliton è attivata!
Menu	I menu offrono le seguenti funzioni: Progetto Nuova mano - Inizia una nuova mano Pulisci - Tenta automaticamente di spostare tutte le carte scoperte nelle loro destinazioni. Annulla mossa - Annulla l'ultima mossa effettuata. Informazioni - Mostra le informazioni su Soliton Aiuto - Carica l'aiuto in linea come premendo HELP Statistiche - Apre la finestra delle statistiche di gioco. Riduci a icona - Chiude Soliton e posiziona un'icona sul workbench per riportarlo a finestra. Esci - Termina Soliton. Impostazioni Soliton impostazioni di - Apre la finestra delle impostazioni di Soliton. MUI - Apre la finestra delle impostazioni MUI per Soliton.
Aiuto	Se premi il tasto HELP apparirà la finestra di aiuto in linea contenente questa documentazione. Se non muovi il puntatore del mouse per un pò, apparirà un fumetto con informazioni sull'oggetto sotto il puntatore del mouse.

1.6 Impostazioni

Impostazioni

Mano di gioco Carte scoperte

Numero di carte che devono essere scoperte quando clicchi sul mazzo in alto a sinistra. Più sono e più difficile diventerà il gioco.

Spostamenti in blocco

Se attivato dovrai spostare le carte di una fila tutte insieme come un singolo blocco. In caso contrario, puoi prendere alcune carte e spostarle. Questa opzione rende il gioco difficile.

Apertura automatica

Gira la prima carta di una fila non appena diventa questa diventa scoperta.

Aspetto grafico Mazzo di carte

Soliton può caricare mazzi di carte in due formati differenti:

1. Tutte le carte sono in un file immagine. Inserisci qui il nome del file
2. Ogni carta è in un file separato in una directory comune. In questo caso seleziona la directory (ma nessun file).

Puoi facilmente creare le tue carte personali

.

Motivo

Motivo di sfondo del campo di gioco. Puoi usare qualsiasi file immagine che vuoi.

Pulsanti

Mostra o nasconde i pulsanti nella finestra principale. Puoi ancora usare i menu.

Carte opache

Mostra la carta 'piena' quando è spostata, invece di un semplice bordo.

1.7 Creare mazzi di carte

Creare mazzi di carte

Informazioni Cosa è bene sapere:

- * Tutte le carte di un mazzo devono essere rettangolari e della stessa grandezza. Se le carte sono molto grandi avrai bisogno di uno schermo molto ampio per giocarci. Le carte con una dimensione 80*120 stanno ancora in uno schermo da 640*512.
- * A seconda dell'altezza della finestra Soliton mostra sempre almeno 1/9 di una carta nascosta. Quindi il valore (K, Q, J, 10, ...) della carta dovrebbe essere posto in modo da essere leggibile nella prima nona parte della carta.
- * Puoi usare qualsiasi numero di colori. Soliton adatterà il mazzo di carte all'ambiente di visualizzazione attuale durante il caricamento. NON USARE I MODI HAM, perchè non possono essere adattati alla visualizzazione su modi schermo "normali".
- * Puoi usare qualsiasi formato immagine che può essere caricato con i datatype. Poichè non tutti hanno tutti i datatype esotici credo che IFF, JPEG o PNG siano la scelta migliore.

Un'immagine o file singoli Soliton può caricare carte in due differenti formati:

- * Tutte le carte sono in un unico file immagine. Devono essere in successione nella modalità presentata nel file "Cards_Default.iff".
Salva l'immagine esattamente senza bordo (es. come brush) perchè Soliton assume che la dimensione della carta sia 1/14 della larghezza dell'immagine per 1/4 dell'altezza dell'immagine.

Vantaggio : caricamento abbastanza veloce.

Svantaggio : devi adattare tutte le carte ad una tavolozza di colori comune.

- * Ogni carta è un file separato in una directory comune. I nomi dei file devono seguire questa forma:

"Back" per il dorso della carta
"Empty" per un'area priva della carta

"Clubs_A" per asso di fiori
"Clubs_2" per due di fiori

.
.
.

"Clubs_K" per re di fiori

E lo stesso vale per: "Diamonds_#" (quadri NdT)
"Hearts_#" (cuori NdT)
"Spades_#" (picche NdT)

Vantaggio : tavolozza di colori individuale per ogni

carta
Svantaggio : caricamento lento

Pubblicazione Naturalmente puoi pubblicare le tue carte come vuoi.
Se vuoi mandarle su Aminet, raccomando la stessa
directory di Soliton.

B U O N D I V E R T I M E N T O ! ! !

1.8 Cronologia

Cronologia

- V1.51
97-12-22
- * New swedish documentation and catalog update.
 - * French catalog updated.
 - * New translation: Suomi
 - * Fixed scoring bug for some strange moves.
 - * Extended doubleclick feature: doubleclicking a card now executes ANY possible move.
 - * The exctotic "one file for each card" file format is not documented anymore. As far as I know it has never been used. (Please tell me if you still need it)
- V1.30
1997-03-09
- * Move indicator button.
 - * "Cool buttons" ;-) on the left side of the window.
 - * Cards are able to 'fly' to their destinations.
 - * Cardset-pattern-profiles selectable via menu.
 - * Fixed bug with dragged cards trashing display.
 - * Opaque cards switch has been ignored sometimes.
 - * Display beep and 'Auto turn topleft' can be disabled.
 - * Fixed 'Help' menu item.
 - * ImageFX scripts to convert cardsets to Soltion format.
 - * Fixed cleanup bug when auto open was switched off.
 - * Rules bugfix : A on 2 now allowed (quite useless anyway), but no more K on A. Ability to move cards back from the four destination stacks.
 - * Optional are-you-sure-requesters before 'New game' and 'Quit'.
 - * Languages: English, Deutsch, Italiano, Norsk, Francais, Svenska
- V1.20
18-02-97
- * Tempo
 - * Finestra statistiche
 - * Supporto dei datatype V43 per più di 256 colori.
 - * Aumentata la velocità di rendering in schermi con più di 256 colori (specialmente sui sistemi CyberGraphics).
 - * Nuovi cataloghi: francese, svedese
 - * Migliorato un pò il mazzo di carte predefinito.
 - * il punto di trascinamento poteva saltare quando le carte
-

erano trascinate velocemente.
* Rielaborato lo script di installazione.

V1.10
97-02-08

- * Implementato UnDo.
- * Implementato movimento opaco delle carte.
- * Il Drag'n'drop inizia quando muovi il mouse, non prima. Il pulsante destro del mouse lo annulla.
- * La dimensione delle carte coperte è dipendente dall'altezza dello schermo.
- * La girata automatica delle prime carte può essere ora disattivata.
- * Migliorie estetiche in alcuni requester e nella finestra impostazioni.
Nuova icona.
- * Le nuove mani talvolta erano pulite immediatamente. Oops.
- * Interno: KaiLib ;-)

V1.00
97-02-01

- * Prima versione

1.9 Copyright

Copyright

Soliton è copyright ©1997 di Kai Nickel.

Soliton è GIFTWARE. Sei autorizzato a giocare e copiarlo purché senza interessi commerciali.
L'archivio originale deve rimanere completo e immutato quando copi Soliton.

!!

Se ti piace il programma ti è richiesto di inviare un piccolo dono all'autore
. Non sai cosa? Bene, metti semplicemente un pò di denaro in una lettera e mandamela... :-)

!!

E' esplicitamente permesso di pubblicare Soliton alle serie su CD Meeting-Pearls e Aminet.

L'autore non può garantire il corretto funzionamento di Soliton e non può essere reso responsabile per qualsiasi conseguenza negativa che può risultare dall'uso di Soliton.

Soliton usa il sistema
MUI
di Stefan Stuntz.

1.10 MUI

MUI

Questa applicazione usa

MUI - MagicUserInterface

(c) Copyright 1993-97 di Stefan Stuntz

MUI è un sistema per generare e gestire interfacce utente grafiche. Con l'aiuto di un programma di preferenze, l'utente di un'applicazione ha la possibilità di personalizzare l'aspetto dell'interfaccia in base al proprio gusto personale.

MUI è distribuita come shareware. Per ottenere un pacchetto completo contenente degli esempi e maggiori informazioni sulla registrazione cerca un file chiamato "muiXXusr.lha" (XX sta a rappresentare l'ultimo numero di versione) nel tuo bulletin board locale o nei dischi di pubblico dominio.

Se vuoi registrarti direttamente, puoi inviare

DM 30.- o US\$ 20.-

a

Stefan Stuntz
Eduard-Spranger-Straße 7
80935 München
GERMANY

MUI in Soliton Soliton richiede MUI 3.6 o successiva installata. Sei autorizzato ad usare MUI senza registrarti - ma quando ti registri puoi trarre vantaggio da alcune estensioni nelle funzioni delle preferenze MUI. Si raccomanda di leggere con attenzione la documentazione MUI - specialmente la sezione preferenze MUI. Nonostante ciò vorrei mostrarti nella seguente lista alcuni vantaggi dei programmi MUI che potrebbero essere utili usando Soliton:

Se vuoi avere Soliton su uno schermo proprio e non sul Workbench configura Soliton mediante le preferenze MUI per usare lo schermo che preferisci.

Le finestre delle applicazioni MUI sono dimensionabili e completamente sensibili ai font, il che significa che vengono visualizzate correttamente con ogni font.

Le applicazioni MUI possono essere ridotte a icona in ogni momento con un gadget extra nella barra titolo delle

finestre.

Le applicazioni MUI sono riconosciute dal sistema come commodities e possono essere gestite con il programma Exchange.
